

Wprowadzenie

Witamy w pierwszym wydaniu biuletynu projektu Lingua Trek! Z ogromną radością rozpoczynamy tę ekscytującą podróż, podczas której będziemy odkrywać nowe sposoby nauki języków.

Celem projektu Lingua Trek jest podniesienie jakości nauczania języka angielskiego w Europie poprzez promowanie jego używania w autentycznych sytuacjach komunikacyjnych.

Hybrydowe szkolenia w ramach doskonalenia zawodowego nauczycieli wyposażą nauczycieli języków obcych w innowacyjne metody nauczania oparte na wykorzystaniu gier cyfrowych. Ich wdrożenie umożliwi uczniom aktywne posługiwanie się językiem w realistycznych kontekstach, jednocześnie wspierając rozwój kompetencji międzykulturowych oraz budując postawy wzajemnego szacunku.

Spotkania

- Pierwsze spotkanie online: Nasi partnerzy spotkali się po raz pierwszy online, aby się przedstawić oraz omówić nadchodzące zadania i etapy realizacji projektu.
- Spotkanie inauguracyjne w Burgos: W dniach 24–25 kwietnia odbyło się spotkanie inauguracyjne w Burgos. Każdy z partnerów zaprezentował swoją instytucję, a następnie omówiono wyniki ankiet przeprowadzonych w ramach Pakietu Roboczego 2 – Analiza potrzeb - nauczyciele i uczniowie. Raporty te stanowiły punkt wyjścia do opracowania profili ucznia i nauczyciela (podsumowanie obu raportów).



Rezultaty projektu

W ramach projektu LINGUA TREK zostaną opracowane trzy rezultaty:

- R1. Szczegółowy dokument opisujący scenariusz gry wraz z towarzyszącymi materiałami dydaktycznymi, prezentujący cele gry zgodne z zasadami nauczania języków obcych z wykorzystaniem gier cyfrowych.
- R2. W pełni funkcjonalna gra mobilna, przetestowana i udoskonalona na podstawie ocen formatywnych.
- R3. Hybrydowe szkolenie doskonalące dla nauczycieli, mające na celu wyposażenie ich w umiejętności niezbędne do skutecznego włączenia gry Lingua Trek do praktyki dydaktycznej.

Nadchodzące spotkania i zadania

- Spotkanie w Rotterdamie:

Kolejne spotkanie odbędzie się w dniach 7-8 października na Uniwersytecie w Rotterdamie. Podczas tego spotkania zaprezentujemy zrealizowane zadania i omówimy wyniki nowej ankiety dotyczącej scenariusza gry

Dołącz do nas



Strona internetowa [Lingua Trek](#)

Partnerzy projektu

Colegio Virgen de la Rosa
CAJADEBURGOS



COLÉGIO
SÃO JOSÉ DE BAIRROS



RSM
Erasmus

Rotterdam School of Management
Erasmus University



INNOMATE



DANMAR
COMPUTERS
✓ IT matters



Lingua Trek: transforming foreign language education in Europe through digital game-based approach

Obszar: Partnerstwa współpracy w edukacji szkolnej

Numer projektu: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000161886

Okres trwania: 01.10.2023 – 30.06.2026

Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.