

Introducción

¡Bienvenidos al tercer boletín informativo del proyecto Lingua Trek!

Entre mayo y octubre, el equipo logró avances significativos en la consolidación de los materiales didácticos y en la integración del juego digital con nuestra plataforma. En esta edición, compartimos los aspectos más destacados de la última reunión transnacional, los próximos pasos y la fecha de la siguiente reunión de coordinación.

Reuniones

Resumen de la Reunión de Nafplio

Enfoque: Alineación pedagógica y tecnológica, y planificación de las pruebas con estudiantes.

Principales decisiones:

- Validación del modelo de actividades para las clases piloto (estructuras de las misiones, niveles y objetivos lingüísticos).
- Consolidación de la narrativa del juego y de las referencias culturales de cada país socio.
- Definición de un kit de herramientas para el aula (guía del profesorado, rúbricas de evaluación y cuadrículas de observación).
- Programación del piloto interno (con docentes), seguido del piloto con estudiantes, incluyendo la recopilación de evidencias (informes breves, capturas de pantalla y comentarios).
- Intercambio de buenas prácticas de difusión (publicaciones mensuales, difusión de microhistorias de aprendizaje y actualizaciones periódicas de la página web y las redes sociales).
- Esta reunion transnacional continuó el trabajo iniciado en Rotterdam y preparó al equipo para la fase de implementación en contextos reales de aula.

Progreso del proyecto:

- Juego digital y plataforma: iteración continua de las mecánicas del juego, los guiones de las misiones y la retroalimentación formativa; integración técnica en proceso.
- Materiales pedagógicos: versión intermedia de las guías docentes y de las fichas de apoyo para tareas orales y escritas.
- Evaluación: rúbricas alineadas con los objetivos lingüísticos y las competencias interculturales; preparación de instrumentos para la recogida de datos durante la fase piloto.



Próxima reunión y tareas

• Próximos pasos:

- Finalizar la versión beta del juego y llevar a cabo sesiones piloto en las clases seleccionadas.
- Recoger la retroalimentación del alumnado y del profesorado para perfeccionar los niveles y las instrucciones.
- Publicar recursos (miniprototipos de actividades y guías) en la página web del proyecto.
- Preparar un breve informe de evaluación intermedia que resuma las evidencias y las lecciones aprendidas.
- Nuestra próxima reunión transnacional tendrá lugar en Lousada, los días 16 y 17 de marzo de 2026.
- Durante esta reunión, los socios analizarán los resultados del pilotaje, realizarán los ajustes finales del juego y planificarán la fase final de difusión del proyecto.

Síguenos...



[Lingua Trek Website](#)



Socios

Colegio Virgen de la Rosa
CAJADEBURGOS



COLÉGIO
SÃO JOSÉ DE BAIRROS



RSM
Erasmus

Rotterdam School of Management
Erasmus University



Lingua Trek: transformando la educación en lenguas extranjeras en Europa mediante un enfoque basado en juegos digitales.

Ámbito: Asociaciones de cooperación en educación escolar

Número de proyecto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000161886

Duración del proyecto: 01.10.2023 – 30.06.2026

El proyecto Lingua Trek está cofinanciado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados en esta publicación sólo comprometen a sus autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los del Servicio Español para la Internacionalización de la Educación (SEPIE). Ni la Unión Europea ni la Agencia Nacional SEPIE pueden ser considerados responsables de ellos.