

Introdução

Bem-vindo à terceira newsletter do projeto Lingua Trek!

Entre maio e outubro, a equipa avançou na consolidação dos materiais didáticos e na integração do jogo digital com a nossa plataforma. Nesta edição, partilhamos os destaques da última reunião transnacional, os próximos passos e a data da próxima reunião de coordenação.

Reuniões

Balanço da reunião em Napflio

Foco: alinhamento pedagógico-tecnológico e plano de testes com alunos.

Principais decisões

- Validação do modelo de atividades para turmas piloto (estruturas de missão, níveis e objetivos de linguagem).
- Consolidação do roteiro do jogo e referências culturais por país-parceiro.
- Definição de um kit de sala de aula (guião do professor, rubricas de avaliação e grelhas de observação).
- Calendarização do piloto interno (professores) seguido do piloto com alunos e recolha de evidências (relatos curtos, capturas, feedback).
- Boas práticas de disseminação (*post* mensal, partilha de micro-histórias de aprendizagem e atualização do site/rede sociais).

Esta TPM deu continuidade ao trabalho iniciado em Roterdão e preparou a fase de experimentação em contexto real de sala de aula.

Progresso do projeto

- Jogo digital e plataforma: iteração sobre mecânicas de jogo, guiões de missão e feedback formativo; integração técnica em curso.
- Materiais pedagógicos: versão intermédia dos guias do professor e fichas de apoio para tarefas orais e escritas.
- Avaliação: rubricas alinhadas com objetivos linguísticos e competências interculturais; preparação de instrumentos para recolha de dados do piloto.



Próxima reunião e tarefas

- Finalizar versão beta do jogo e realizar pilotos em turmas selecionadas.
- Recolher feedback de alunos e docentes; ajustar níveis e instruções.
- Publicar recursos (miniprotótipos de atividades, guias) no site do projeto.
- Preparar relatório curto de avaliação intermédia (evidências, lições aprendidas).
- A nossa próxima reunião será em Lousada, Portugal, Grécia, no dia 16 e 17 de março de 2026.
- Durante este encontro, será feita a análise dos resultados dos pilotos, ajustes finais do jogo e planeamento de disseminação final.

Segue-nos...



[Lingua Trek Website](#)



Parceiros

Colegio **Virgen de la Rosa**
CAJADEBURGOS




COLÉGIO
SÃO JOSÉ DE BAIRROS



RSM
Erasmus

Rotterdam School of Management
Erasmus University



INNOMATE



CONNECTUS



“Lingua Trek: revolucionar o ensino de línguas estrangeiras na Europa a partir de uma abordagem direcionada aos jogos digitais”

Setor: Parcerias de cooperação no ensino escolar escolar.

Projeto número: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000161886

Duração: 01.10.2023 – 30.06.2026

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.