

### Introducción

Bienvenidos al cuarto boletín informativo del proyecto Lingua Trek.

Los días 16 y 17 de marzo de 2026, los socios del proyecto se reunieron en Lousada, Portugal, para una reunión transnacional del proyecto centrada en revisar las fases finales del mismo y coordinar las tareas pendientes antes de su cierre.

Durante la reunión, los socios debatieron los últimos avances relacionados con el videojuego móvil, los materiales didácticos, la plataforma en línea, las actividades de difusión y los requisitos finales de elaboración de informes. Esta edición destaca los principales resultados de la reunión y presenta los próximos pasos del proyecto.

### Reuniones

#### Resumen de la Reunión de Lousada

**Enfoque:** seguimiento del progreso, revisión de los resultados del proyecto y coordinación de las fases finales de implementación, evaluación y difusión.

#### Principales puntos tratados:

- Revisión del desarrollo del juego Lingua Trek, incluyendo la selección de la versión final tras las pruebas realizadas por profesorado y alumnado.
- Presentación de los seis escenarios del juego y de los diferentes minijuegos incluidos, como cuestionarios, puzzles, sopas de letras y juegos de memoria.
- Actualización sobre el desarrollo técnico de las versiones para Android e iOS del juego.
- Debate sobre la fase de evaluación, incluyendo las pruebas tanto del juego como de los materiales didácticos por parte de estudiantes y profesorado.
- Actualización sobre la plataforma LearnWorlds, con nuevos módulos de aprendizaje de idiomas, un vídeo introductorio y futuro acceso a los enlaces de descarga del juego.
- Planificación de las actividades finales de difusión, incluyendo nuevos boletines informativos, actualizaciones de la página web y el uso de códigos QR para compartir los recursos del proyecto.



## Progreso del Proyecto

### Videojuego

El juego Lingua Trek está ya cerca de su finalización. Tras probar diferentes versiones con profesorado y alumnado, la asociación seleccionó la versión final del juego.

El juego incluye seis escenarios inspirados en los países socios y varias actividades interactivas, como cuestionarios, puzzles y juegos de memoria.



### Materiales Didácticos

Las guías para el profesorado y los materiales de aula también se están ultimando y pronto serán probados junto con el juego.

Los socios también destacaron la importancia de hacer que los materiales sean accesibles para todo el alumnado.

### Lesson 1

This lesson will help students improve their speaking and listening skills through activities, while developing an understanding of Dutch culture.

**Download the lesson plan!**

Below, you can download the full lesson plan

[Download](#)

**Download the Listening script**

You can download the text to be used for the listening exercise

[Download](#)

**Download the Listening task**

Listening task, based on the script

[Download](#)

Lingua Trek Lesson Plan  
S1 Turkey – Lesson1

Co-funded by  
the European Union

| Scenario                  | Lesson        |
|---------------------------|---------------|
| Turkey – The Grand Bazaar | Lesson 1      |
| Level                     | Length        |
| B1                        | 45-50 minutes |

| Main Aim                                                                                                                        |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| By the end of this lesson, students will have improved their listening comprehension skills in the context of the Grand Bazaar. |

| Subsidiary Aim                                                                                             |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| By the end of this lesson, students will also have learnt vocabulary related to historical markets/places. |

| Timetable Fit                                                                                        |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Lesson 2 is on functional language of negotiating while shopping in the context of The Grand Bazaar. |

### Plataforma online

La plataforma LearnWorlds continúa creciendo, con nuevos módulos de aprendizaje de idiomas y recursos del proyecto ya disponibles.

Próximamente, la plataforma también incluirá acceso al juego y un espacio para que el profesorado comparta ideas y experiencias.

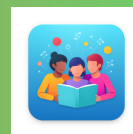
## Próximos pasos...

- En las próximas semanas, los socios organizarán talleres y actividades piloto en sus centros educativos.
- También llevarán a cabo los Eventos Multiplicadores.
- Estas actividades ayudarán a mejorar la versión final del juego y de los materiales, al mismo tiempo que prepararán la última fase del proyecto y su difusión final.

## ¡Síguenos!



[Lingua Trek Web](http://LinguaTrekWeb)



## Socios

Colegio Virgen de la Rosa  
CAJADEBURGOS



Rotterdam School of Management  
Erasmus University



INNOMATE



CONNECTUS



IT matters



**Lingua Trek: transformando la enseñanza de lengua extranjera en Europa a través del enfoque basado en el juego digital.**

**Campo: Asociaciones de cooperación en educación escolar**

**Proyecto Número: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000161886**

**Duración 01.10.2023 – 30.06.2026**

El proyecto Lingua Trek está cofinanciado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados en esta publicación sólo comprometen a sus autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los del Servicio Español para la Internacionalización de la Educación (SEPIE). Ni la Unión Europea ni la Agencia Nacional SEPIE pueden ser considerados responsables de ellos.