

Introduction

Bem-vindos à quarta newsletter do projeto Lingua Trek!

Nos dias 16 e 17 de março de 2026, os parceiros do projeto reuniram-se em Lousada, Portugal, para uma reunião transnacional de projeto centrada na revisão das fases finais do projeto e na coordenação das tarefas restantes antes do seu encerramento.

Durante a reunião, os parceiros discutiram os mais recentes desenvolvimentos relacionados com o jogo móvel, os materiais de aprendizagem, a plataforma online, as atividades de disseminação e os requisitos do relatório final. Esta edição destaca os principais resultados da reunião e apresenta os próximos passos do projeto.

Reuniões

Resumo da reunião em Lousada

Foco: monitorização do progresso, revisão dos resultados do projeto e coordenação das fases finais de implementação, avaliação e disseminação.

Principais pontos discutidos:

- Revisão do desenvolvimento do jogo *Lingua Trek*, incluindo a seleção da versão final após os testes realizados por professores e alunos.
- Apresentação dos seis cenários do jogo e dos diferentes minijogos incluídos, como quizzes, puzzles, sopa de letras e jogos de memória.
- Atualização sobre o desenvolvimento técnico das versões *Android* e *iOS* do jogo.
- Discussão da fase de avaliação, incluindo os testes do jogo e dos materiais de aprendizagem com alunos e professores.
- Atualização da plataforma *LearnWorlds*, com novos módulos de aprendizagem de línguas, um vídeo introdutório e futuro acesso aos links para download do jogo.
- Planeamento das atividades finais de disseminação, incluindo novas newsletters, atualizações do website e a utilização de códigos QR para partilhar os recursos do projeto.



Progresso

Digital Game

O jogo móvel *Lingua Trek* está agora muito próximo da sua conclusão. Após o teste de diferentes versões com professores e alunos, a parceria selecionou a versão final do jogo.

O jogo inclui seis cenários inspirados nos países parceiros e várias atividades interativas, como quizzes, puzzles e jogos de memória.



Materiais de Aprendizagem

Estão também a ser finalizados os guiões para os professores e os materiais para uso na sala de aula que serão em breve testados juntamente com o jogo.

Os parceiros destacaram ainda a importância de tornar estes materiais acessíveis a todos os alunos.

Lesson 1

This lesson will help students improve their speaking and listening skills through activities, while developing an understanding of Dutch culture.

Download the lesson plan!

Below, you can download the full lesson plan

[Download](#)

Download the Listening script

You can download the text to be used for the listening exercise

[Download](#)

Download the Listening task

Listening task, based on the script

[Download](#)



Lingua Trek Lesson Plan
S1 Turkey – Lesson1



Co-funded by
the European Union

Scenario	Lesson
Turkey – The Grand Bazaar	Lesson 1
Level	Length
B1	45-50 minutes

Main Aim

By the end of this lesson, students will have improved their listening comprehension skills in the context of the Grand Bazaar.

Subsidiary Aim

By the end of this lesson, students will also have learnt vocabulary related to historical markets/places.

Timetable Fit

Lesson 2 is on functional language of negotiating while shopping in the context of The Grand Bazaar.

Plataforma online

A plataforma *LearnWorlds* continua a crescer, com novos módulos de aprendizagem de línguas e recursos do projeto já disponíveis.

Em breve, incluirá também o acesso ao jogo e um espaço onde os professores poderão partilhar ideias e experiências.

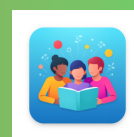
Próximos passos

- Nas próximas semanas, os parceiros irão organizar *workshops*, atividades-piloto nas suas escolas e também os Eventos Multiplicadores.
- Estas atividades contribuirão para melhorar a versão final do jogo e dos materiais, ao mesmo tempo que preparam a fase final do projeto e a sua disseminação final.

Segue-nos...



[Lingua Trek Website](#)



Parceiros

Colegio Virgen de la Rosa
CAJADEBURGOS



Rotterdam School of Management
Erasmus University

COLÉGIO
SÃO JOSÉ DE BAIRROS



“Lingua Trek: revolucionar o ensino de línguas estrangeiras na Europa a partir de uma abordagem direcionada aos jogos digitais”

Field: Cooperation partnerships in school education

Project number: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000161886

Project Duration 01.10.2023 – 30.06.2026

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.